Orientação de Avaliação

Trabalho Interdisciplinar – Aplicações Web

## **DADOS GERAIS**

|  |  |
| --- | --- |
| **Projeto** | **QuitVapingNow** |
| **Aluno** | **Felipe Campolina Soares de Paula** |
| **Título do Artefato** | **Dinâmica JavaScript** |
| **Descrição** | Funcionalidade para acompanhar o uso de cigarros do usuário, com intermédio de um formulário encontrada na mesma página, além um sistema de recompensas e desafios, encontrado na página de “Conquistas e Desafios”. |
| **Link alternativo na Internet (URL)** | **https://Sprint2.felipecampolina.repl.co** |

## **APRESENTAÇÃO DAS PRINCIPAIS TELAS**

Exemplos reais das principais telas utilizadas durante o uso da funcionalidade entregues.

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Figura 1 – Página Home | Figura 2 – Formulário sobre o uso | Figura 3 – Página Conquista e Desafios |

## **ORIENTAÇÃO DE TESTES DA AVALIAÇÃO:**

Cenários de teste e passos a serem realizados para avaliar a entrega.

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| # | **Cenário** | **Pré-Condições** | **Ações** | **Resultados Esperados** |
| 1 | Analise sobre o uso | * Site funcional * Minutos no timer = 1 | 1. Acessar página home. 2. Preencher formulário sobre o uso. 3. Aguardar no mínimo 1 minuto 4. Aguardar resultado | * Após formulário preenchido, o sistema deve pegar dados inseridos pelo o usuário, e após 1 minuto apresentar a quantidade de cigarros/pods evitados e o dinheiro economizado. |
| 2 | Sistema de desafios e recompensas- Compra OK | * Site funcional * Pontos suficientes | 1. Acessar página Conquistas e Desafios 2. Completar desafios via checkbox 3. Clicar nas medalhas disponíveis para compra 4. Aguardar resultados | * Após completados os desafios, o sistema deve atualizar os pontos do usuário, e atingindo os pontos suficientes, será permitido a compra da medalha selecionada |
| 3 | Sistema de desafios e recompensas- Compra não OK | * Site funcional * Pontos insuficientes | 1. Acessar página Conquistas e Desafios 2. Completar desafios via checkbox 3. Clicar nas medalhas disponíveis para compra 4. Aguardar resultados | * O sistema deve informar via janela modal que o usuário possui pontos insuficientes para a compra da medalha |
| 4 | Preenchimento do usuario | * Site funcional | 1. Acessar página home, ou acessado pelo ícone da engrenagem disponível na página 2. Aguardar resultado | * Uma janela modal deverá ser aberta permitindo o usuário preencher com seus dados, assim enviando-os para o sistema de análise sobre o uso, após clique no botão de salvar alterações |
| 5 | Funcionamento do botão recaída | * Site funcional | 1. Acessar página home 2. Clicar no botão recaída 3. Aguardar resultado | * O sistema deve resetar o timer , além de zerar o sistema de análise. |